Снаряжение артиста

Ты получаешь:

- всякую всячину ценой 1 бартер;
- одежду, соответствующую внешности (опиши).

Изящное оружие (выбери 1):

- пистолет в рукаве (*урон 2 ближний перезарядка громкий*);
- богато украшенный кинжал (*урон 2 рукопашный ценный*);
- спрятанные ножи (*урон 2 рукопашные бесконечные*);
- богато украшенный меч (*урон 3 рукопашный ценный*);
- старинный пистолет (*урон 2 ближний перезарядка громкий ценный*).

Роскошное снаряжение (выбери 2):

- старинные монеты (*надеваемые ценные*)
  Просверлены, чтобы носить как украшение.
- очки (*надеваемые ценные*)
  Ты можешь их использовать, чтобы получать +1умно, когда зрение играет роль, но тогда без них в таких ситуациях у тебя будет –1умно.
- длинное роскошное пальто (*надеваемое ценное*)
- потрясающие татуировки (*имплантируемые*)
- набор для ухода за кожей и волосами (*накладываемый ценный*);
  Мыло, пудра, краски, кремы, мази. Их использование даёт +1 в следующий раз, когда ты действуешь пылко.
- питомец (*ценный живой*)
  Выбери и опиши на своё усмотрение.

Снаряжение и бартер

Бартер

Когда состоятельный клиент оплачивает твои услуги, то 1 бартер — это обычная цена за *одну ночь интимной компании, вечер или день развлечения для группы (без рук!), месяц работы в качестве украшения компании.*

1 бартер покрывает месячные расходы, если жить без особого размаха.

1 бартер единовременно, при условии доступности, можно потратить, например, на *любое оружие, снаряжение или одежду, которые не являются* ***ценными или хай-тек;*** *материальное обеспечение реанимации у ангела; ремонт хай-тек снаряжения у технаря; неделю охраны чертовкой или стрелком; годовую дань вождю; месяц ремонта и обслуживания качественного средства передвижения, которое часто используется; взятки, поборы и подарки, которые проведут почти к кому угодно.*

О чём-то более существенном надо договариваться отдельно. Нельзя просто бродить по улицам поселения, позвякивая карманами, в надежде добыть какой-нибудь хай-тек и вечных ценностей в придачу.

Знакомьтесь:

АРТИСТ

Еда, которая не угрожает смертью. Музыка, не похожая на вой гиен. Мысли, которые не пугают. Тела, которые не пускают на мясо. Секс, который больше, чем похоть. Танцы, которые идут от души. Случаются мгновения, которые выше всей этой вони, дыма, ярости и крови.

Всем, что есть прекрасного в этом уродливом мире, владеют артисты. Поделятся ли они с тобой? А что *ты* предложишь *взамен*?

буклет персонажа для

ПОСТ-АПОКАЛИПСИС

©2k+10 Д. Винсент Бейкер

www.apocalypse-world.com

Дополнительные правила

Примеры искусства

Для хода *искусный и грациозный*:

Исполнение музыки, пение, танцы, ювелирное дело, создание полезных и красивых инструментов, обработка кожи или меха, дрессировка собак или птиц — любое искусство, которое подходит окружению и персонажу.

Второстепенные ходы для бартера

Когда ты ***даёшь кому-то 1 бартер с определёнными условиями***, считается будто ты манипулировал им и получил 10+, бросок не требуется.

Когда ты ***идёшь на шумный рынок поселения***, чтобы купить что-то определённое, и неясно, сможешь ли ты просто вот так взять и это купить, действуй ⚁⚄+умно. На 10+, да, ты можешь просто вот так взять и это купить. На 7–9 МЦ выбирает одно из следующего:

- это стоит на 1 бартер дороже, чем ты думал;
- это можно купить, но только если найти одного парня, который знает другого парня;
- чёрт, было, но я только что продал его парню по имени *Рольфбол*, может, возьмёшь у него?
- извиняй, этого нет, а вот это не пойдёт?

Когда ты ***сообщаешь, что чего-то хочешь и подкидываешь звонких, чтобы ускорить дело,*** учти потраченный ⚁⚄+бартер (макс. +3). Это должно быть то, что действительно можно получить таким образом. На 10+ ты это получаешь без всяких условий. На 7–9 ты получаешь это или нечто очень близкое. При провале, ты это получаешь, но на очень поганых условиях.



АРТИСТ: СОЗДАНИЕ

Чтобы создать своего артиста, выбери имя, внешность, характеристики, ходы, снаряжение и историю.

Имя

Октябрь, Венера, Меркурий, Дюна, Тень, Цапля, Конфетка, Орхидея, Буря, Закат, Клинок, Полночь, Мех, Иней, Батист, Июнь, Льдинка, Тёрн, Птичка, Лаванда, Специя, Газель, Лев, Павлин или Грация.

Внешность

Пол: мужчина, женщина, непонятный, трансгендер или андрогин.

Одежда: сценическая, экстравагантная истрёпанная, роскошная, фетиш или повседневная.

Лицо: поразительное, милое, странное, изящное или прекрасное.

Глаза: смеющиеся, насмешливые, тёмные, омрачённые, беспокойные, притягательные, яркие или спокойные.

Руки: сильные, выразительные, быстрые, мозолистые или уверенные.

Тело: стройное, подтянутое, толстое, неестественное, юное или роскошное.

Характеристики

Выбери один набор:

- Круто +1 Жёстко –1 Пылко +2 Умно +1 Странно =0
- Круто =0 Жёстко =0 Пылко +2 Умно =0 Странно +1
- Круто –1 Жёстко =0 Пылко +2 Умно +2 Странно –1
- Круто +1 Жёстко +1 Пылко +2 Умно +1 Странно –2

Ходы

Ты получаешь все базовые ходы. Выбери 2 хода артиста.

История

Все представляют своих персонажей по имени, описывая внешность и мироощущение. Сделай это в свою очередь.

Запиши имена других персонажей.

Ещё раз пройдите по кругу для определения истории.

В свой ход выбери 1, 2 или 3:

- Один из них твой друг. Скажи этому игроку история +2.
- Один из них твой любовник. Скажи этому игроку история +1.
- Один из них влюблён в тебя. Скажи этому игроку история –1.

Всем остальным скажи история =0.

В ходы других:

- Со всеми остальными, какое бы число они ни назвали, вычти или прибавь 1 и запиши рядом с именами их персонажей. Твой выбор может каждый раз быть разным.

В конце найди персонажа с самой высокой историей в своём буклете. Спроси у игрока, какая из твоих характеристик кажется ему наиболее интересной, и подчеркни её. МЦ подчеркнёт ещё одну твою характеристику.

Снаряжение

Ты получаешь:

- 1 изящное оружие;
- 2 предмета роскошного снаряжения;
- всякую всячину ценой 1 бартер;
- одежду, соответствующую внешности (опиши).

Развитие

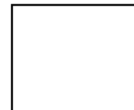
Каждый раз, когда ты бросаешь кубики для подчеркнутой характеристики и когда твоя история с кем-то достигает предела и сбрасывается, отметь круг опыта. Когда ты отметишь 5-ый, выбери вариант развития и сотри опыт.

Каждый раз, получив возможность развития, выбери один из вариантов. Отметь его. Ты не можешь выбрать один и тот же вариант дважды.

Имя —

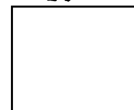
Внешность

Характеристики



Круто ○ подчёркнуто

действовать под огнём



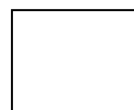
Жёстко ○ подчёркнуто

угрожать насилием; взять силой



Пылко ○ подчёркнуто

соблазнить или манипулировать



Умно ○ подчёркнуто

оценить ситуацию
оценить человека



Странно ○ подчёркнуто

открыть свой разум

История

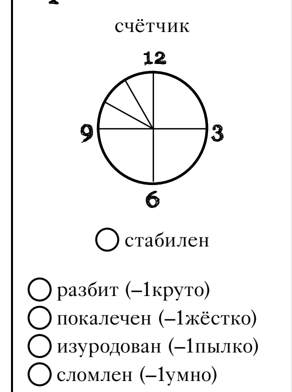
помочь или помешать; конец сессии

Особый ход

Когда ты занимаешься сексом с другим персонажем, выбери одно:

- Вы оба получаете +1 к следующему броску.
- Ты получаешь +1 к следующему броску, а он –1.
- Он должен дать тебе подарок ценой не менее 1 бартера.
- Ты можешь применить *гипноз* к нему так, будто у тебя выпало 10+, даже если ты не выбрал этот ход.

Урон



○ стабилен

○ разбит (–1круто)
○ покалечен (–1жёстко)
○ изуродован (–1пылко)
○ сломлен (–1умно)

Развитие

опыт ○○○○○ >>*улучшение*

__ получи +1круто (макс. круто +2)
__ получи +1круто (макс. круто +2)
__ получи +1жёстко (макс. жёстко +2)
__ получи +1умно (макс. умно +3)
__ получи новый ход артиста
__ получи новый ход артиста
__ получи 2 гешефта (опиши) и ***халтуру***
__ получи 2 последователей и ***процветание***
__ получи ход из другого буклета
__ получи ход из другого буклета

__ получи +1 к любой характ. (макс. +3)
__ отправь персонажа на покой
__ создай второго персонажа
__ смени буклет персонажа на новый
__ выбери 3 базовых хода и улучши их
__ улучши 4 других базовых хода.

Ходы артиста

○ ***Обворожительный:*** ты получаешь +1пылко (пылко +3).

○ ***Потерянный:*** когда ты шепчешь чьё-то имя в мировой вихрь, действуй ⚁⚄+странно. При успехе он придёт к тебе, возможно, с объяснением почему это случилось, а, возможно, и без. На 10+ получи +1 к следующему броску, связанному с ним. При провале МЦ задаст тебе 3 вопроса — отвечай на них честно.

○ ***Искусный и грациозный:*** когда ты занимаешься выбранным искусством — любым актом самовыражения — или когда выставляешь результат перед аудиторией, делай это ⚁⚄+пылко. На 10+ получи 3 шанса. На 7–9 получи 1 шанс. Трать шансы 1 к 1, чтобы назвать персонажа МЦ из своей аудитории и выбрать:

- *он должен встретиться со мной;*
- *он должен получить мои услуги;*
- *он любит меня;*
- *он должен подарить мне подарок;*
- *он восхищается моим покровителем.*

При провале ты не получаешь преимуществ, но ничего и не теряешь. Ты просто очень хорошо выступил.

○ ***Потрясающее представление:*** когда ты снимаешь деталь одежды, своей или чьей-то ещё, зрители могут лишь смотреть на это и больше ни на что не способны. Ты полностью владеешь их вниманием. Если хочешь, можешь исключить отдельных людей, назвав их имена.

○ ***Гипноз:*** когда ты проводишь время один на один с кем-то, он становится одержим тобой. Действуй ⚁⚄+пылко. На 10+ получи 3 шанса. На 7–9 получи 2 шанса. Он может тратить шансы 1 к 1, чтобы:

- *дать тебе что-то, чего ты хочешь;*
- *послужить твоими глазами и ушами;*
- *сражаться, защищая тебя;*
- *делать что-то по твоему указанию.*

В случае персонажа МЦ, пока у тебя остались шансы с ним, он не может действовать против тебя. В отношении персонажей игроков ты можешь в любое время, когда захочешь, тратить шансы 1 к 1 на следующее:

- *он отвлекается на мысли о тебе. Он действует под огнём.*
- *он вдохновляется мыслями о тебе. Он получает +1 прямо сейчас.*

При провале он получает 2 шанса против тебя на абсолютно тех же условиях.

Шансы

Другие ходы